

Evaluación formativa con evidencia digital



Descripción

En un contexto educativo donde captar la atención, motivar el aprendizaje profundo y generar experiencias significativas se vuelve cada vez más desafiante, la gamificación educativa emerge como una poderosa estrategia para transformar la enseñanza.

El curso *GameLab Educativo: Crea experiencias gamificadas alineadas a resultados de aprendizaje*, está diseñado para que las y los docentes aprendan a diseñar experiencias gamificadas estratégicas, no solo juegos aislados, sino ecosistemas de aprendizaje motivadores, alineados pedagógicamente y con impacto real en el logro de competencias.

Durante este laboratorio creativo, explorarás cómo integrar mecánicas de juego, narrativas educativas, sistemas de retos, misiones, recompensas y progresión, todo ello alineado con resultados de aprendizaje claros y evaluables. El objetivo es pasar de actividades lúdicas superficiales a experiencias pedagógicas gamificadas con intención didáctica.

Las temáticas abordadas incluyen los fundamentos de la gamificación educativa, la diferencia entre juego, aprendizaje basado en juegos y gamificación, el diseño de narrativas motivadoras, la construcción de sistemas de retos y recompensas, y la alineación de estos elementos con resultados de aprendizaje, competencias y evaluación formativa.

Este curso tiene una alta relevancia para docentes que desean incrementar la motivación estudiantil, mejorar la participación en clase y favorecer el aprendizaje activo, especialmente en contextos donde los estudiantes demandan experiencias educativas más dinámicas, interactivas y significativas.

El trabajo se desarrolla en formato de laboratorio creativo (GameLab) donde:

- Analizas experiencias reales de gamificación educativa.
- Experimentas dinámicas gamificadas durante el propio curso.
- Diseñas progresivamente tu propia experiencia



Duración

El curso tiene una duración de **10 horas**, impartidas en **4 sesiones** de dos horas y media cada una.

Fechas

27 al 30 de abril
12:00 a 14:30 horas (tiempo del centro del país).

Cuota de recuperación

Afiliadas: \$ 720.00 M.N.
(importe neto)

No afiliadas: \$900.00 M.N.
(importe neto)

Evaluación formativa con evidencia digital

gamificada.

- Recibes retroalimentación para mejorar tu propuesta.



Contenido temático

Unidad 1. Fundamentos de la gamificación educativa

Unidad 2. Diseño de experiencias gamificadas con intención pedagógica

Unidad 3. Creación de actividades motivadoras que favorezcan la participación y el compromiso de las y los estudiantes

Unidad 4. Prototipado de experiencias gamificadas aplicables en su práctica docente.



Perfil de la persona participante

Docentes, formadores(as), diseñadores(as) instruccionales y profesionales de la educación interesados en innovar sus prácticas pedagógicas mediante el uso de estrategias de gamificación educativa.

Es especialmente relevante para docentes que:

- Buscan incrementar la motivación y participación de sus estudiantes.
- Desean incorporar metodologías activas y aprendizaje experiencial.
- Quieren diseñar experiencias educativas innovadoras alineadas a resultados de aprendizaje.
- Tienen interés en transformar sus clases tradicionales en experiencias de aprendizaje más dinámicas y significativas. No se requiere experiencia previa en gamificación, pero sí interés por innovar y experimentar nuevas estrategias pedagógicas.



Acreditación

- Para obtener la constancia del taller es indispensable la permanencia en las sesiones y asistir al menos al **80%** de ellas, así como la **entrega de la evidencia** final.


Evaluación formativa con evidencia digital


Registro

Para registrarte al curso da clic en la siguiente liga:

<https://desarrolloeducativo.anuies.mx/campusvirtual/registro/registro-abiertos.php?datatemp=TXpNPTpRV04xdzZseVpHRjBaV1JsZEHWRGNtVmhaRzl5UUE9PQ==>

Más informes

 @cadena@anuies.mx

 (55) 5420 4900 ext. 4993

 3184 3458



Espacio
Docente